|  |  |
| --- | --- |
| **Recuperatorio Parcial Nº 1:** Ejercicio práctico | **Fecha:** 30/10/2019 |

**Objetivo**

Aplicar los conocimientos adquiridos durante la cursada.

**Consideraciones:**

Inicialmente, el ejercicio plantea un conjunto de pruebas unitarias que fallan. Debe agregarse el código fuente que haga pasar las pruebas

Además, el alumno deberá agregar todas las pruebas unitarias y código fuente (para las entidades o casos de uso) que no hayan sido provistas en el ejercicio.

**Condiciones de aprobación**

* El ejercicio que se evaluará será el que esté en el repositorio personal del alumno, teniendo en cuenta el commit anterior a las 20:00 hs. (horario límite del examen).
* Deben codificarse todos los casos de uso con sus respectivas pruebas unitarias.
* Deben pasar todas las pruebas unitarias.
* Las pruebas unitarias iniciales provistas, **NO** deben ser modificadas
* Los resultados se darán a conocer en el plazo de 7 a 10 días posteriores al examen.

**Ejercicio práctico**

El ejercicio está contextualizado en un Equipo de fútbol. El mismo busca agrupar jugadores por equipo.

Atributos:

* Jugador: idJugador, nombre, fechaNacimiento, estatura, documento.
* Equipo: idEquipo, nombre, jugadores.

*Reglas de negocio*

* No puede existir Jugador sin documento, nombre, fecha de nacimiento o estatura
* No puede existir Equipo sin nombre
* La unicidad de Jugador estará dada por el documento
* La unicidad de Equipo estará dada por el nombre
* No se puede asignar dos veces el mismo jugador a un equipo

*Casos de Uso*

* Crear Jugador
* Crear Equipo
* Modificar Jugador (mantiene las mismas restricciones que Crear Jugador)
* Asignar Jugador a Equipo: No se puede asignar dos veces el mismo jugador
* Obtener promedio Edad por Equipo
* Obtener promedio Estatura por Equipo